Nhân Sự

Dự án: Hệ thống quản lý bán hàng

Tháng 11/ 2016

Phiên Bản 1.00

Mã Tài Liệu: REQ\_4

Nhóm 06 – DHKTPM10ATT

# Document Revisions

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Date | Version Number | Document Changes |
| 10/11/2016 | 1.0 | Hoàn Thành Bản Phân Tích Thiết Kế - Thành Viên: Châu Minh Tuấn |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Phân Tích Nhân Sự

## Mô Tả

Phòng Nhân sự là nơi quản lý tất cả các hoạt động liên quan đến nhân viên trong một công ty.

Đây sẽ là nơi lưu trữ tất cả các thông tin của nhân viên trong công ty.

Việc tuyển dung nhân viên đều phụ thuộc cốt lõi vào yếu tố con người, trong phòng nhân viên sẻ có các nhân viên về nhân sự, họ sẻ quản lý việc tuyển dụng như thế nào.

## Chức năng chính

* Thêm Nhân Viên
* Sửa Thông Tin Nhân viên
* Xin nghĩ phép
* Tìm Kiếm Nhân Viên

# Phân Tích Use Case

## Use Case: Thêm Nhân Viên

**Mã UseCase: UC4\_1**

### Mô Tả Use Case

Khi có yêu cầu tuyển dụng thêm nhân viên, sau khi phỏng vấn thành công [Yếu tố con người] thì Người quản lý nhân sự sẻ thêm thông tin của nhân viên đó vào trong hệ thống để thuận tiện việc quản lý.

Thông Tin Nhân Viên Bao Gồm:

* Họ Tên
* Ngày Tháng Năm Sinh
* Tuổi
* Đia Chỉ
* So Điện thoại liên lạc
* Chức vụ
* Phòng ban
* Ngày bắt đâu làm việc
* Tình Trạng

### Actor

Actor Chính: Nhân Viên Quản lý nhân sự

### Stakeholders

Phòng Nhân Sự

### Preconditions – Tiền điểu Kiện

* Khi Nhân Viên đã được phỏng vấn thành công [Yếu tố con người]

### Basic Flow

|  |  |
| --- | --- |
| **Basic flow** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| * 1.1 Tại **giao diện chính** của hệ thống, Chọn Thêm Nhân Viên | * 2.1 Hệ thống load ra một form gồm các thông tin cần thiết cho việc Thêm Nhân Viên |
| * 3.1 Điền đầy đủ các thông tin cần thiết | * 4.1 Kiếm tra các thông tin người điền vào theo thời gian thực |
| * 5.1 Chọn Xác Nhận | * Thông báo cho người dùng thành công. |

### Alternate flow and Exception

1. **Exception**: Thông tin nhập Không Chính xác:
2. Thông báo cho người dùng yêu cầu thực hiện lại
3. **Exception**: Mất kết nối, không lưu vào cơ sở dữ liệu thành công:

Thông báo cho người dùng và yêu cầu thử lại

1. **Exception**: Đường truyền mạng gặp vấn để

Yêu cầu bộ phận kỹ thuật kiểm tra lại đường truyển mạng.

1. **Alternate**: Hủy thao tác trong quá trình thực hiện

Thực hiện lại bước 3.1

### Post Conditions

Thông tin nhân viên được thêm vào cơ sỡ dữ liệu

### Điều Kiện Thành Công

Thông tin nhân viên được thêm thành công vào Cơ sỡ dữ liệu

### Failure End Condition

Trong quá trình thực hiện, Actor hủy thao tác hoặc có các lỗi xảy ra như trong Mục [3.1.6] đề cập

### Frequency

Quá trình hiển thị form nhập và lưu được thực hiện trong vòng từ 5-10 giây

### Hiệu Năng

Thông tin nhân viên được lưu trong Cơ Sỡ dử liệu trong 5 giây từ khi nhấn nut Lưu

### Security

Bảo mật thông tin nhân viên. Không để thông tin nhân viên bị lộ ra.

### Activity Diagram

### Sequence Diagram

## Use Case: Sửa Thông Tin Nhân Viên

**Mã UseCase: UC4\_2**

### Mô Tả Use Case

* Khi Nhân viên có các thay đổi về thông tin lý lịch cũng như chức vụ thì ta cần đến chức năng Thay đổi Thông Tin Nhân Viên

### Actor

Actor Chính: Nhân Viên Quản lý nhân sự

### Stakeholders

* Nhân Sự

### Preconditions – Tiền điểu Kiện

* Khi Thông tin nhân viên muốn sửa đã được lưu vào trong Cơ sở dữ liệu

### Basic Flow

|  |  |
| --- | --- |
| **Basic flow** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| * 1.1 Tại **giao diện chính** của hệ thống, Sửa thông tin nhân viên | * 2.1 Hệ thống load ra một form gổm các thông tin nhân viên muốn sửa |
| * 3.1 Tiến hành sửa | * 4.1 Kiếm tra các thông tin người điền vào theo thời gian thực |
| * 5.1 Chọn Xác Nhận | * Hệ thống cập nhật vào cơ sở dữ liệu. |

### Alternate flow and Exception

1. **Exception**: Thông tin nhập Không Chính xác:
   1. Thông báo cho người dùng yêu cầu thực hiện lại
2. **Exception**: Mất kết nối, không lưu vào cơ sở dữ liệu thành công:
   1. Thông báo cho người dùng và yêu cầu thử lại
3. **Exception**: Đường truyền mạng gặp vấn để
   1. Yêu cầu bộ phận kỹ thuật kiểm tra lại đường truyển mạng.
4. **Alternate**: Hủy thao tác trong quá trình thực hiện
   1. Thực hiện lại bước 3.1

### Post Conditions

Thông tin nhân viên sau khi sửa được cập nhật vào CSDL

### Điều Kiện Thành Công

Cập nhật dữ liệu hoàn tất cho nhân viên

### Failure End Condition

Trong quá trình thực hiện, Actor hủy thao tác hoặc có các lỗi xảy ra như trong Mục [3.2.6] đề cập

### Frequency

Quá trình load Form và lưu diễn ra từ 2-6 giây

### Hiệu Năng

Lưu dữ liệu được thực hiện trong vòng 2 giây- kể từ khi chọn nút lưu

### Security

Bảo mật thông tin nhân viên, không làm lộ ra ngoài

### Activity Diagram

### Sequence Diagram

## Use Case: Xin Nghĩ phép

**Mã UseCase: UC4\_3**

### Mô Tả Use Case

* Trong trường hợp, nhân viên có mong muốn được nghĩ phép, thì chức năng này sẻ thực hiện việc quản lý nghĩ phép của nhân viên.

### Actor

Actor Chính: Nhân Viên Quản lý nhân sự

### Stakeholders

* Nhân Sự

### Preconditions – Tiền điểu Kiện

* Khi Thông tin nhân viên muốn sửa đã được lưu vào trong Cơ sở dữ liệu

### Basic Flow

|  |  |
| --- | --- |
| **Basic flow** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| * 1.1 Tại **giao diện chính** của hệ thống, Chọn Điểm Danh nhân viên | * 2.1 Hệ thống load ra một form Chấm công, |
| * 3.1 Chọn Nhân Viên Và chọn Xin Nghĩ phép | * 4.1 Hệ thống cập nhật vào cơ sở dữ liệu. |

### Alternate flow and Exception

1. **Exception**: Thông tin nhập Không Chính xác:
   1. Thông báo cho người dùng yêu cầu thực hiện lại
2. **Exception**: Mất kết nối, không lưu vào cơ sở dữ liệu thành công:
   1. Thông báo cho người dùng và yêu cầu thử lại
3. **Exception**: Đường truyền mạng gặp vấn để
   1. Yêu cầu bộ phận kỹ thuật kiểm tra lại đường truyển mạng.
4. **Alternate**: Hủy thao tác trong quá trình thực hiện
   1. Thực hiện lại bước 3.1

### Post Conditions

Thông tin điểm danh nghĩ phép của nhân viên được cập nhật vào CSDL

### Điều Kiện Thành Công

Thông tin điểm danh nghĩ phép của nhân viên được cập nhật vào CSDL

### Failure End Condition

Trong quá trình thực hiện, Actor hủy thao tác hoặc có các lỗi xảy ra như trong Mục [3.2.6] đề cập

### Frequency

Quá trình load Form và lưu diễn ra từ 2-6 giây

### Hiệu Năng

Lưu dữ liệu được thực hiện trong vòng 2 giây- kể từ khi chọn nút lưu

### Security

Bảo mật thông tin nhân viên, không làm lộ ra ngoài

### Activity Diagram

### Sequence Diagram

## Use Case: Tìm kiếm

**Mã UseCase: UC4\_4**

### Mô Tả Use Case

* Do Khi một công ty có rất nhiều nhân viên, nên cần có một hệ thống tìm kiếm để người dùng có thể tiện lợi trong việc quản lý nhân viên

### Actor

Actor Chính: Nhân Viên Quản lý nhân sự

### Stakeholders

* Nhân Sự

### Preconditions – Tiền điểu Kiện

* Khi Thông tin nhân viên muốn sửa đã được lưu vào trong Cơ sở dữ liệu

### Basic Flow

|  |  |
| --- | --- |
| **Basic flow** | |
| **Actor** | **Hệ thống** |
| * 1.1 Tại **giao diện chính** của hệ thống, Chọn Tìm kiếm nhân viên | * 2.1 Hệ thống load ra một form danh sách cac nhân viên cùng với ô tìm kiếm |
| * 3.1 Nhập tên Nhân viên | * 4.1 Kiếm tra các thông tin người điền vào theo thời gian thực |
| * 5.1 Chọn Xác Nhận | * Hệ thống truy xuất CSDL hiển thị lên Thông tin nhân viên |

### Alternate flow and Exception

1. **Exception**: Thông tin nhập Không Chính xác:
   1. Thông báo cho người dùng yêu cầu thực hiện lại
2. **Exception**: Mất kết nối, không lưu vào cơ sở dữ liệu thành công:
   1. Thông báo cho người dùng và yêu cầu thử lại
3. **Exception**: Đường truyền mạng gặp vấn để
   1. Yêu cầu bộ phận kỹ thuật kiểm tra lại đường truyển mạng.
4. **Alternate**: Hủy thao tác trong quá trình thực hiện
   1. Thực hiện lại bước 3.1

### Post Conditions

Hiển thị được thông tin nhân viên đang tìm kiếm

### Điều Kiện Thành Công

Tìm kiếm thành công

### Failure End Condition

Trong quá trình thực hiện, Actor hủy thao tác hoặc có các lỗi xảy ra như trong Mục [3.2.6] đề cập

### Frequency

Quá trình load Form và lưu diễn ra từ 2-6 giây

### Hiệu Năng

Hiển thị lên thông tin nhân viên trong vòng 2 giây kể từ khi chọn nút tìm kiếm.

### Security

Bảo mật thông tin nhân viên, không làm lộ ra ngoài

### Activity Diagram

### Sequence Diagram

## Class Diagram

